

Billard Japonais

Ce jeu en bois se compose d'une large surface de jeu sur laquelle les boules vont rouler. En haut du billard, se trouvent 10 trous qu'il va falloir combler à l'aide des boules. Vous devrez lancer les boules une par une pour les loger dans les trous. Une fois les 10 boules jouées, vous additionnez les scores marqués par les boules.



Billard Hollandais

Les règles sont simples! Vous devez faire glisser ou pousser grâce à une pichenette vos palets en bois dans les casiers en bout de plateaux pour faire le plus de points possible!



1m22 par 41cm

A partir de 2 joueurs (Sur table ou tréteau)

Billard Nicolas

Le jeu est pratiqué par quatre joueurs, qui après avoir installé leur soufflet dans un des supports, tentent de diriger – en projetant des jets d'air – une petite bille en liège vers un des trous adverses, et d'éviter qu'elle ne tombe dans le leur.



3

Birdy-Wall

Jouez à tour de rôle. Le but est d'enlever une brique du mur, mais attention à ne pas faire chuter l'un des deux oiseaux posés sur le haut de celui-ci!



Carrom

Le but du jeu est de faire entrer en premier tous les pions de sa couleur dans les quatre trous situés aux extrémités du plateau, à partir de sa zone de départ face à soi.



Crazy Cups géant

Le principe est simple, une carte est tirée et tous les joueurs doivent reproduire l'image le plus rapidement possible à l'aide de leurs plots en mousse.



Crokinole

La règle du jeu du Crokinole est simple : viser le centre du jeu pour y placer ses pions, tout en touchant obligatoirement un pion adverse. On joue l'un contre l'autre.



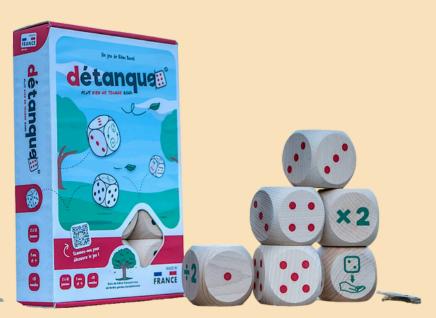


<u>Course en sac enfant + adulte</u> <u>& Pêche au canard + licorne</u>



<u>Détanque</u>

Placez un maximum de dés le plus près possible du cochodé. Une fois les 12 dés lancés, la seule équipe qui marque des points est celle qui a un ou plusieurs dés au plus proche du cochodé. La première équipe qui marque 30 points remporte la partie.



Klask

Le jeu consiste à pousser la bille sur le plateau pour l'envoyer dans le but de votre adversaire, tout en évitant les trois pièces magnétiques qui servent d'obstacle.



Kubb

Par équipe, essayez de renverser à l'aide des bâtons tous les blocs de bois de l'équipe adverse, puis le roi qui se trouve au milieu du terrain de jeu.



Entre 2 et 6 joueurs (Au sol)

Le Chat et la souris

Laissez tomber les billes une à une dans le tunnel, le second joueur doit les attraper le plus près possible de la sortie à l'aide du gobelet.



A partir de 2 joueurs (Sur table ou tréteau)

Le Gruyère

Tirez les ficelles pour orienter une bille le long d'un labyrinthe, attention à ne pas faire tomber la bille dans un trou!



2 joueurs (Au sol)

<u>Le Mölkky</u>

Avec le Mölkky, faîtes tomber des quilles numérotées de 1 à 12 pour obtenir 50. Si une équipe dépasse 50, elle redescend à 25.



2 à 16 joueurs (Au sol)

Le palet triangle

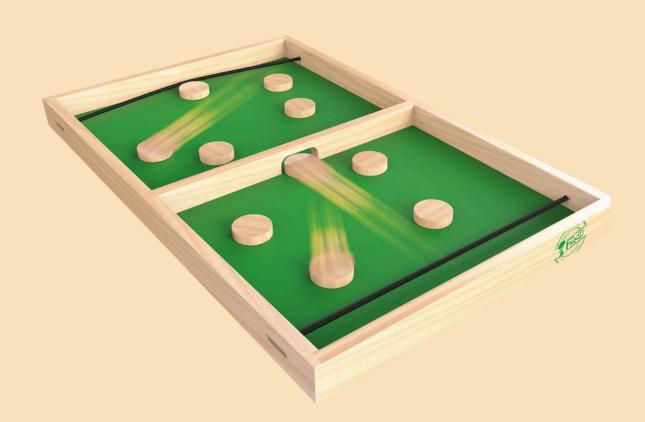
Jetez les palets stratégiquement pour marquer le plus de points possible. Le jeu se joue à 2,60 mètres de distance de la planche



2 à 4 joueurs (Au sol)

Passe-trappe

Envoyez les palets avant l'adversaire dans son camps pour gagner la partie.



Palet sur bois

Lancez les palets à 5 mètres de distance de la planche, le plus près possible d'une cible (le plus petit palet) pour obtenir 12 points.



A partir de 2 joueurs ou par équipe (Au sol)

Roll - Up

Déposez la boule en haut du Roll-Up sur les deux manches. En faisant preuve d'habileté et d'adresse, vous devrez délicatement écarter les 2 manches afin de faire descendre la boule au plus proche des poignées pour gagner un maximum de points!



Sac géant Légo Duplo







Marchez sur les plots avec agilité!



Shuffle Puck

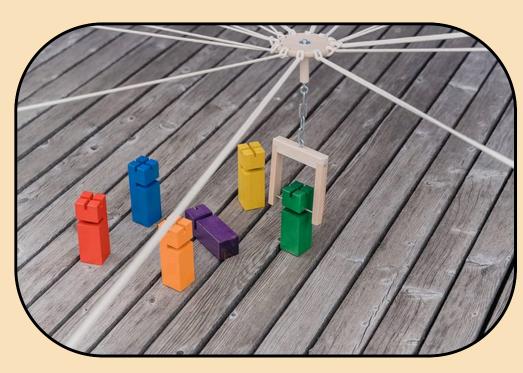
Chaque joueur est muni d'un "Frappeur ". vous devez protéger votre camp du palet propulsé par le joueur adverse.



2 joueurs (Sur table ou tréteau)

Tour Froebel

Jeu de coopération, prenez une ou plusieurs cordes en main et tendez les de façon à ce que l'étrier flotte audessus des tours. Les joueurs doivent se coordonner pour attraper les blocs et les empiler les uns sur les autres.



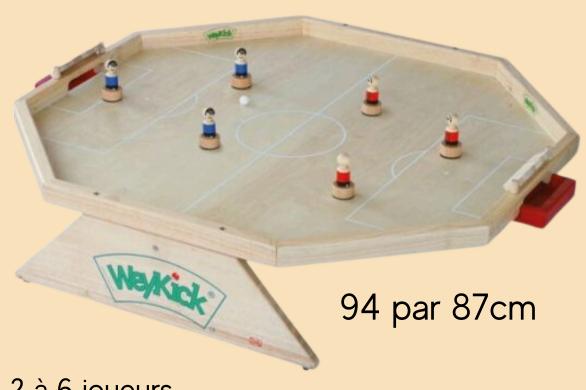
TrackBoard

Mettez vos pieds sur la planche de jeu, dirigez votre bille jusqu'au centre du plateau.



Weykick

Le plateau de jeu est surélevé et chaque joueur place ses mains sous le plateau. Déplacez vos joueurs aimantés par le dessous. Le but est de marquer 10 buts.



2 à 6 joueurs (Sur table ou tréteau)

Cornhhole

Découvrez le jeu de cornhole avec ce kit prêt-à-l'emploi et développez votre adresse en vous amusant. De 2 à 4 joueurs, utilisable sur tous types de terrains.

Pour démarrer la partie, dépliez les pieds et placez-vous entre 6 et 8 mètres de la plateforme inclinée. Repartissez-vous les sacs, visez le trou et marquez 21 points pour remporter la partie.



Maxi Bamboléo

Bamboleo est un magnifique jeu en bois qui saura réveiller le Newton qui sommeille en vous. Des pièces sont placées sur un plateau maintenu en équilibre instable. Chacun leur tour, les joueurs tentent de retirer une pièce du plateau sans jamais le renverser. Qui réussira à jouer avec la gravité sans perdre l'équilibre ? Une version surdimensionnée pour encore plus de sensations!



Maxi Puissance 4

Alignez 4 pions de la même couleur. Se joue à 2 joueurs, jeu de stratégie et de concentration, ce puissance 4 est tout en bois et de grande taille.



Maxi Jenga

Les règles du jeu sont très simples. La personne qui, au début du jeu, a construit la tour avec les blocs, peut commencer. Par tour, vous retirez un bloc de la tour, sauf dans les trois derniers étages. Ensuite, le même joueur replace son bloc au-dessus de la tour. pendant la prise et la repose du bloc, une seule main peut toucher la tour. La tour s'écroule quand c'est votre tour? Dommage, vous avez perdu. Des heures de plaisir garanties pour petits et grands.



Maxi Quoridor

Votre but : atteindre le premier la ligne opposée. Votre problème : l'adversaire pose des barrières pour vous ralentir! Rassurez-vous: il doit vous laisser au moins un passage libre. Mais qui aura le chemin le plus court ? Un jeu captivant et vraiment drôle, accessible à tous. Les joueurs se partagent les barrières et chacun pose son pion au centre de sa ligne de départ. A tour de rôle, chacun déplace son pion d'une case, ou pose une barrière afin de ralentir l'adversaire. Les pions doivent contourner les barrières, qui créent un labyrinthe dont il faut sortir très vite, car le premier qui atteint la ligne opposée à sa ligne de départ a gagné!



Règles et procédure d'emprunts.

être adhérent de l'association anim'action (Abonnement à l'année scolaire 8€)

Forfait festif 10€ les 5 grands jeux pour le week-end.

emprunts illimités à raison de 3 jeux à la fois

